

## V COMPETICIÓN DE PROYECTOS DE VIDEOJUEGOS

### INTRODUCCIÓN

La participación en esta competición implica la lectura y aceptación de estas bases.

- **Objetivo del competición**

La competición de proyectos de videojuegos se enmarca en las acciones de Campus Party, a través de la plataforma CP Labs, para incentivar el desarrollo de ocio digital en Iberoamérica.

- **Público al que va dirigido**

Está dirigido a todas las personas registradas en Campus Party, y que hayan rellenado su ficha de CP Labs, sin importancia de su nivel de conocimientos o experiencia, ni del área en la que están apuntados.

### ASPIRANTES

Los proyectos presentados podrán estar realizados por cualquier grupo sin restricciones en el número de componentes ni en la composición del mismo. No existe restricción alguna a la nacionalidad de los aspirantes, al lugar donde se haya realizado el trabajo o al idioma empleado.

No se aceptarán proyectos desarrollados por grupos pertenecientes a empresas constituidas que tengan algún juego en el mercado. Tampoco se aceptarán proyectos en los que algún miembro sea parte del jurado de este concurso o de la organización de CP Labs.

### PROYECTOS

El proyecto deberá ser un juego de cualquier temática, estilo o género y deberá tener al menos un nivel completo jugable. Los miembros del jurado probarán los juegos en uno de los equipos que los participantes del grupo hayan traído a Campus Party Valencia 2009 (a elección de los propios participantes) con lo que no hay ningún tipo de restricción respecto al equipo de pruebas y al formato utilizado (si el concursante no asistan al evento, deberán ponerse en contacto con la organización de cara a ver la logística, que implicará enviar el proyecto para ser evaluado por el jurado y grabar un vídeo del mismo). No queremos limitar la creatividad de los aspirantes de ningún modo. No obstante, el argumento no puede contener ningún tipo de discriminación por sexo, edad, raza, religión, o cualquier otro tipo. Asimismo el juego no inducirá a comportamientos incívicos.

## **PRESENTACIÓN Y PLAZOS**

Las fechas relativas a esta competición son las siguientes:

- 27 de Julio. (22h) Presentación de la competición en Campus Party
- 28 de Agosto. (20h) Se cierra la competición. Los participantes entregan un ejecutable binario de sus proyectos, con las instrucciones de ejecución, así como un párrafo del proyecto y 3 capturas
- 28 de Agosto. (22h) Se realizará la presentación del proyecto ante el jurado
- 01 de Agosto. (22h) Se falla la competición y se entregan los premios

Todas las acciones tendrán lugar en la Zona de Innovación.

## **EVALUACIÓN**

El jurado tendrá en cuenta los siguientes criterios de cara a evaluar los proyectos presentados:

- La exposición del proyecto
- La originalidad del proyecto y de los elementos que lo conformen
- La usabilidad
- La innovación tecnológica
- La calidad del producto final
- La creatividad
- El guión
- El grado de optimización técnica
- El grado de dificultad

Cada miembro del jurado escogerá 3 proyectos para cada criterio, ponderándolos con 1, 2 y 3 puntos respectivamente. La suma de todos los puntos obtenidos nos indicará el proyecto ganador. En caso de empate, el premio será dividido entre los ganadores. Se contempla la posibilidad de otorgar premios especiales y accésitos.

## **COMPOSICIÓN DEL JURADO**

El jurado estará formado por reconocidas personalidades del mundo del videojuego, la creación y la enseñanza en el ámbito del multimedia así como miembros de la organización de Campus Party y CP Labs. Los miembros definitivos del jurado se anunciarán antes del fallo del premio.

### **PREMIOS**

El sábado 01 de Agosto, a partir de las 22h, se celebrará en la zona de Innovación, la gran fiesta de despedida, que incluirá el fallo del jurado y la entrega del premio, que consistirán en:

- Una beca completa para el máster MCDM [Máster en Creación y Diseño Multimedia: Nuevos Servicios y Productos Interactivos] otorgada por BES La Salle – Universidad Ramon Llull (valorada en 6.000 €), una jornada de captura de movimiento en el MediaLab La Salle (valorada en 5.000 €) y 1.000 € en metálico, así como un diploma.
- Además, se otorgará un premio especial del público al proyecto más votado en el foro, que consistirá en 250 €, una Xbox 360 y un diploma.

### **DERECHOS DE AUTOR**

Los derechos de autor pertenecen a los creadores de las respectivas obras a todos los efectos. De este modo, los autores serán completamente libres para realizar su desarrollo y explotación posterior y serán los únicos propietarios de cualesquiera beneficios generados. No se podrán utilizar ni distribuir los juegos sin el consentimiento explícito del autor/es del videojuego.

No obstante, Campus Party y CP Labs se reservan el derecho de utilizar los juegos como herramienta de difusión o propaganda.